

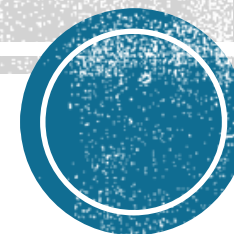


**iy magazine.es**  
Emprendedores, Tecnología, Universo Digital y Formación

**imagenacion**  
MUNDO CONECTADO



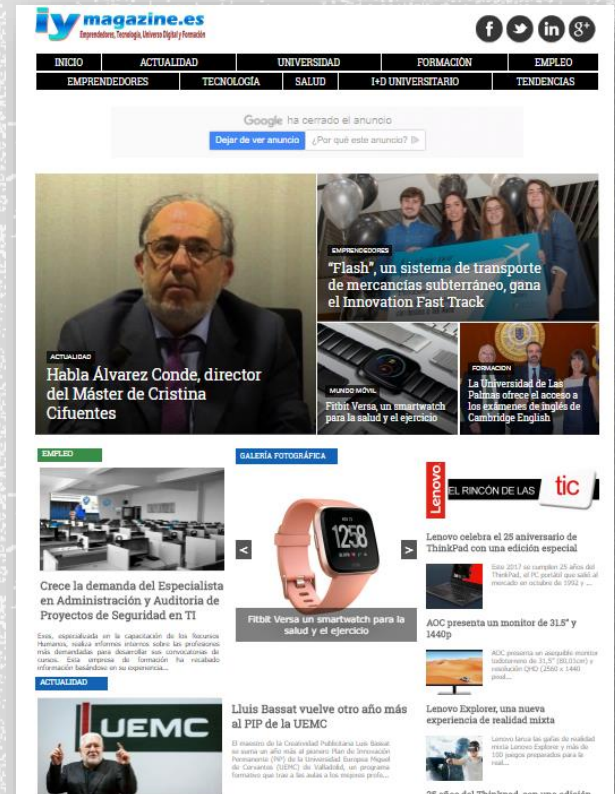
**MEDIAKIT 2018**



- IY nace en el verano de 2012, y desde entonces mantiene viva su clara vocación de ser la revista online de referencia para los jóvenes conectada a la red donde se encuentran todos ellos.
- Una web, [www.iymagazine.es](http://www.iymagazine.es) en continua actualización de contenidos sobre **formación, universidades, postgrado, empleo y emprendimiento... y también, por supuesto se acercará las últimas tendencias en música, moda, tecnología, videojuegos...**
- La finalidad de **IY MAGAZINE** es ser el **nexo de unión informativo** entre la **Universidad, la Industria** y los **Jóvenes**, los tres pilares fundamentales del progreso de toda sociedad.

Las principales secciones son:

- **Universidad**
- **Formación**
- **Empleo**
- **Emprendimiento**
- **I+D Universitario**
- **Tecnología**
- **Mundo Móvil**
- **Salud e iHealth**
- **Tendencias y Actualidad**



The screenshot shows the IY Magazine website interface. At the top, there's a navigation bar with categories: INICIO, ACTUALIDAD, UNIVERSIDAD, FORMACIÓN, EMPLEO, EMPRENDEDORES, TECNOLOGÍA, SALUD, I+D UNIVERSITARIO, and TENDENCIAS. Below the navigation bar, there's a search bar and a notification: "Google ha cerrado el anuncio". The main content area features several articles with images and headlines:

- ACTUALIDAD:** Haba Álvarez Conde, director del Máster de Cristina Cifuentes
- EMPRENDEDORES:** "Flash", un sistema de transporte de mercancías subterráneo, gana el Innovation Fast Track
- FORMACIÓN:** La Universidad de La Palencia ofrece el acceso a los exámenes de inglés de Cambridge English
- MUNDO MÓVIL:** Fitbit Versa, un smartwatch para la salud y el ejercicio
- EMPLEO:** Crece la demanda del Especialista en Administración y Auditoría de Proyectos de Seguridad en TI
- SALUD:** Fitbit Versa un smartwatch para la salud y el ejercicio
- LENOVO:** EL RINCÓN DE LAS tic. Lenovo celebra el 25 aniversario de ThinkPad con una edición especial
- ACC:** ACC presenta un monitor de 31.5" y 1440p
- ACTUALIDAD:** Luis Bassat vuelve otro año más al PIP de la UEMC
- LENOVO:** Lenovo Explorer, una nueva experiencia de realidad mixta

**Usuarios únicos mensuales**



**269.164**

**Páginas vistas mensuales**



**708.710**



# imagenacion

MUNDO CONECTADO

- **IMAGENACIÓN** volvía a editarse en marzo de 2017, retomando su esencia, ser el soporte informativo del sector de la Tecnología en España, alcanzando tanto al lector como usuario de la misma como al corporativo que necesita estar informado del día a día de la industria alrededor de la Tecnología.
- Una web, [www.imagenacion.com](http://www.imagenacion.com) en continua actualización de contenidos sobre **tecnología y mundo conectado, smartphones, wearables y accesorios, operadoras, actualidad empresarial y nombramientos, iHealth, mundo gaming y eSports...**
- La **finalidad de IMAGENACIÓN** es ser el **altavoz de la Industria de la Tecnología**, motor del progreso social y de la revolución que para nuestra vida diaria supone su uso en nuestro desempeño profesional, familiar y personal.

Las principales secciones son:

- **Empresa tecnológica**
- **Seguridad**
- **Mundo conectado**
- **Formación**
- **iHealth**
- **Formación**
- **eSports y Gaming**
- **Smartphones, accesorios y wearables**

## IMAGENACIÓN



**Usuarios únicos mensuales**



151.249

**Páginas vistas mensuales**



301.515

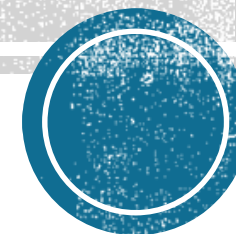


# Nuestros lectores



El perfil del lector de IY MAGAZINE e IMAGENACIÓN es netamente tecnológico, interesado por la industria y la innovación, las novedades en dispositivos, accesorios y wearables, por el mundo conectado. Un lector en continua formación como requiere el sector en cambio y actualización constante.

Un lector que no se conforma con ser usuario y quiere ser un experto, influyendo en el mundo de la tecnología en su entorno más cercano, profesional y personal





- **Esportsmagazine.es se lanzará el próximo mes de septiembre de 2018, con la clara intención de convertirse en un referente en el mundo del juego electrónico, jugadores profesionales, aficionados, ligas, empresas de videojuegos y fabricantes de dispositivos y accesorios son el público objetivo de la publicación digital..**
- **[www.esportsmagazine.es](http://www.esportsmagazine.es)** Una web, en continua actualización de contenidos sobre juegos y jugadores, ligas y equipos, con sus convocatorias y resultados, trucos y técnicas para mejorar en la competición, así como sobre dispositivos de juego, sobremesa y portátiles, móviles y tablets, accesorios y VR, etc.
- La finalidad de **ESPORTSMAGAZINE** es ser el **medio de información sobre esports para gamers intensivos y jugadores ocasionales.**

Las principales secciones son:

- **Ligas**
- **Videojuegos**
- **Plataformas y consolas**
- **Trucos de los juegos**
- **Dispositivos y accesorios**
- **Entrevistas con jugadores**
- **Cobertura informativa de las competiciones en vivo.**

# ESPORTSMAGAZINE



## Lanzamiento SEPTIEMBRE 2018



**iy** magazine.es  
Emprendedores, Tecnología, Universo Digital y Formación

**imagenacion**  
MUNDO CONECTADO



## CONTACTO

José Enrique González  
[jenrique@iymagazine.es](mailto:jenrique@iymagazine.es)  
Teléfono 636350843

Gonzalo Gómez-del Estal  
[gonzalo@iymagazine.es](mailto:gonzalo@iymagazine.es)  
Teléfono 657852153

[www.iymagazine.es](http://www.iymagazine.es)  
[www.imagenacion.com](http://www.imagenacion.com)

